

ΔΕΛΤΙΟ ΤΥΠΟΥ

Συζήτηση

STORYTELLING - THE ART OF TIME

Μια συζήτηση αφιερωμένη στην τέχνη της αφήγησης και στις διαφορετικές της διαδρομές, μέσα και έξω από τις ψηφιακές μας οθόνες.

Τρίτη 24 Μαΐου 2016, 17:30

Goethe-Institut Athen,
Ομήρου 14-16, Τηλ. 210 36 61 000

Στο πλαίσιο της εκδήλωσης Being Faust - Enter Mephisto και του προγράμματος Goethe is Game.

Αφήγηση προφορική. Αφήγηση διαδραστική. Αφήγηση ψηφιακή. Αφήγηση ρεαλιστική, φανταστική, εκπαιδευτική. Σε αυτή τη συνάντηση, θα συζητήσουμε με αφηγητές, ακαδημαϊκούς και δημιουργούς αφηγήσεων, αναζητώντας και συνδέοντας τα νήματα των δικών μας αφηγηματικών διαδρομών.

Στη συζήτηση θα πάρουν μέρος οι:

Peter Lee, game designer, επιχειρηματίας και δάσκαλος, ιδρυτής του Big Game Design Studio «NOLGONG» και δημιουργός του «Being Faust - Enter Mephisto»

Καθηγητής Μιχάλης Μείμαρης, Διευθυντής Ερευνητικού Πανεπιστημιακού Ινστιτούτου Εφηρμοσμένης Επικοινωνίας, Εθνικό και Καποδιστριακό Πανεπιστήμιο Αθηνών

Λήδα Τσενέ, Επικοινωνιολόγος PhD, Δ/ση Δημοσίων Σχέσεων & Εκπαιδευτικών Προγραμμάτων, Comicdom Press

Βασιλεία Βαξεβάνη, Φιλολόγος και επαγγελματίας αφηγήτρια με σπουδές στη Σχολή Αφηγηματικής Τέχνης του Κέντρου Μελέτης και Διάδοσης Μύθων και Παραμυθιών και μεταπτυχιακές σπουδές στην Αρχαία Ελληνική Ποίηση

Συντονισμός:

Μαρία Σαριδάκη, επιμελήτρια του προγράμματος Goethe is Game & ερευνήτρια σε θέματα ψηφιακής αφήγησης και παιχνιδιού του τμήματος Επικοινωνίας και ΜΜΕ του Πανεπιστημίου Αθηνών

Γλώσσα: Ελληνικά/Αγγλικά με ταυτόχρονη μετάφραση

Τιμή: Είσοδος ελεύθερη

www.goethe.de/beingfaust
www.goethe.de/isgame